

Facilidades Industriais

ÁREA COBERTA (Sheltered Area)

Possuindo um pé direito alto e munido de ponte rolante e outros equipamentos este local se destina a pré-montagem, montagem de blocos, de painéis, de tubulações, caldearia, usinagem e manutenção. Válido também para os escritórios, almoxifados, enfermaria.

BERÇO GIRATÓRIO (Tilting Jig)

Berço que pode girar em torno de um eixo horizontal, o que permite que, durante a montagem de uma unidade estrutural, a soldagem seja facilitada.

CAIS DE ACABAMENTO (Fitting-out Quay)

Cais no qual o navio em construção fica atracado, desde o lançamento até as provas de mar, para instalação de equipamentos e trabalhos de acabamento.

CARREIRA (Berth, Inclined Berth, Slipway)

Plano inclinado onde um navio é edificado ou montado durante a construção, ou ainda, onde é encaixado para sofrer revisão ou reparos. Podendo ser longitudinal ou lateral. Cf. Carreira de Construção.

CARREIRA DE CONSTRUÇÃO (Building Berth, Slipway)

Carreira, para lançamento longitudinal ou lateral, que se destina principalmente, a navios em construção.

CARRO DE LANÇAMENTO (Sliding Way)

Estrutura móvel de madeira que sustenta o navio sobre o trilho de lançamento e o conduz até a água, durante o lançamento.

DIQUE SECO (Dry Dock)

Dique em concreto com uma comporta de aço onde o navio é construído no plano horizontal e posto a flutuar, depois de pronto, por alagamento do dique.

DIQUE FLUTUANTE (Floating Dock)

Dique em aço em forma de U munido de tanques estanques que são esvaziados para elevar uma embarcação. Possui ainda guindastes que correm nas laterais para o manuseio de cargas.

HYDROLIFT (Hydrolift Elevator)

Elevador destinado ao lançamento de pequenas embarcações na água.

OFICINA DE FABRICAÇÃO ESTRUTURAL (Structural Fabrication Shop)

Local do estaleiro, em geral coberto, no qual são executadas todas as operações da construção estrutural, desde a marcação até a montagem das unidades estruturais.

PICADEIRO (Block)

Armação de madeira ou aço, que apeia pontos do fundo do navio, durante a construção ou reparo.

PICADEIRO DE AREIA (Sand Keel Block)

Cada um dos picadeiros desmontáveis, que substituem alguns dos picadeiros sólidos pouco tempo antes do lançamento do navio e que facilitam a transferência do seu peso dos picadeiros sólidos para o carro de lançamento, por ocasião do lançamento.

PICADEIRO CENTRAL (Keel Block)

Picadeiro colocado sob a quilha, suportando todo o peso do navio, durante a construção ou reparo em seco.

PICADEIRO LATERAL (Bilge Block)

Picadeiro colocado sob o fundo do navio, afastado da quilha, para dar estabilidade ao navio durante a construção ou reparo em seco.

PICADEIRO SÓLIDO (Solid Block)

Mesmo que picadeiro.

OFICINA DE PRÉ-MONTAGEM (Pre-Assembly Shop)

Local destinado para a operação que consiste em agrupar diversas peças de uma unidade, de modo a obter um conjunto soldado que simplificará a montagem da unidade.

TANQUE DE PROVAS (Towing Tank, Model Basin)

Tanque de grandes dimensões em comprimento, dotado de trilhos nas bordas, sobre os quais se movimenta um carro que reboca o modelo em escala do casco de uma embarcação, a fim de que seja estudada a sua resistência à propulsão.

TRÂNSITO DE UNIDADE (Unit Transit)

Ação de transportar a Unidade Estrutural da área de Montagem para a área de armazenamento ou de Edificação.

TRILHO DE LANÇAMENTO (Launching Way)

Guias fixas à carreira, sobre as quais deslizam o carro de lançamento e o navio durante o seu lançamento.

TRILHO SUBMERSO (Submerge Way)

Guias fixas à parte submersa da carreira, sobre as quais deslizam o carro de lançamento e o navio durante o lançamento.